



**비즈니스 요구사항 명세
(BRS)**

문서화 템플릿

2004년 3월 9일 Bonn UN/CEFACT 포럼 에서 승인

버전: 1

공개: 5

목차

1	참조 문서.....	3
1.1	CEFACT/TMWG/N090R10 UN/CEFACTS MODELLING METHODOLOGY	3
1.2	OMG UNIFIED MODELING LANGUAGE SPECIFICATION	3
2	정의.....	3
3	서론.....	4
4	템플릿 아웃라인.....	5
4.1	서론.....	5
4.2	비즈니스 요구사항 명세 기본 아웃라인	5
4.3	제목 및 내용 정보	6
4.4	서문.....	8
4.5	참조.....	8
4.6	목적.....	8
4.7	범위 부분.....	9
4.8	비즈니스 요구사항 부분.....	9
4.8.1	비즈니스 요구사항 관점.....	9
4.8.1.1	비즈니스 프로세스 상술.....	9
4.8.1.2	정보 흐름 정의.....	10
4.8.1.3	정보 모델 정의.....	10
4.8.2	비즈니스 규칙.....	10
4.8.3	용어 정의.....	11
5	결론.....	11

1 참조 문서

1.1 **CEFACT/TMWG/N090R10 UN/CEFACTs Modeling methodology**

1.2 **OMG Unified Modeling Language Specification**

2 정의

아래 정의는 독자들이 이 문서를 사용하는데 있어 도움을 주고자 제공된다. 이 단어들에 대한 공식적인 정의는 해당 참조 문서를 참조하시오.

유스 케이스 다이어그램: “유스 케이스 ” 다이어그램은 시스템 내에서 액터와 한정된 기능(종종 “유스 케이스”라 불림)간에 존재하는 관계를 보여준다. 한정된 기능 또는 “유스 케이스”는 시스템 내에서 액터와의 상호작용을 통하여 수행될 수 있는 변형을 포함하여 순차적인 활동에 대한 명세로 정의될 수 있다. 유스 케이스와 상호작용을 하는 액터는 유스 케이스를 바르게 수행하기 위해 취해질 수 있는 일관된 역할의 집합을 나타낸다. 유스 케이스 다이어그램은 설명되는 비즈니스 프로세스를 충족하는데 필요한 유스 케이스들을 한데 묶는다. 다이어그램 내의 하나의 유스 케이스는 또 다른 유스 케이스 다이어그램 내에서 더 세부적인 유스 케이스들로 분해될 수 있다.

액티비티 다이어그램: 액티비티 다이어그램은 워크플로를 모델링하는데 사용되며, 따라서 액터 사이에 이루어지는 정보 흐름에 대한 가치있는 통찰력을 제공한다. 액티비티 다이어그램은 칼럼(“스вим라인”으로 불림)으로 구분될 수 있는데, 각 칼럼은 액터의 책임 영역을 나타낸다.

시퀀스 다이어그램: 시퀀스 다이어그램은 겹쳐진 상호작용과의 협업을 나타낸다. 일반적으로, 하나의 시퀀스는 강조되어야 할 단일 특정 유형의 활동에 중점을 둔다.

컬래버레이션 다이어그램: 컬래버레이션 다이어그램은 상호작용에 있어 역할을 중심으로 이루어지는 상호작용과 상호작용 서로 간의 연계를 보여 준다. 시퀀스 다이어그램과는 달리, 컬래버레이션 다이어그램은 다른 역할을 수행하는 객체 간의 관계를 보여 준다. 그러나, 컬래버레이션 다이어그램은 시간의 개념은 가지지 않는다.

클래스 다이어그램: 클래스 다이어그램은 정보 모델의 정적 구조를 보여주는데, 특히 존재하는 것, 정보의 내부적 구조 및 다른 것과의 관계를 보여준다. 클래스 다이어그램은 시간 정보는 보여주지 않는다.

3 서론

UMM 철학에 기반한 비즈니스 요구사항 명세의 표준화된 양식을 성공적으로 도입하기 위하여는, TBG 비즈니스 그룹들이 UMM 을 배우고 UMM 의 이점을 취하는 것을 점진적으로 가능하게 하는 단계화된 접근방법을 개발 및 마련하는 것이 필요하다.

이러한 전환시기에는, 최초의 요구사항은 대부분 UN/EDIFACT 를 고려한 단일 프로세스와 XML 의 시초적 구현을 도입하는 데에 중점이 맞추어질 것이다.

이러한 UMM 의 점진적 도입 결과로, 시초단계에는 문서화 요구사항은 최소화한다. 사람들이 새로운 개념을 습득해감에 따라, 새로운 개념적인 요구사항이 도입되면서 문서화 요구사항은 점차 증가할 것이다.

따라서 이 문서는 도입단계를 위한 시초 템플릿을 제시하며, TBG 비즈니스 그룹들은 이 템플릿에 단순한 메시지 명세가 아니라 비즈니스 요구사항 명세를 제공해야 한다.

각 *비즈니스 요구사항 명세* 는 *요구사항 명세 맵핑* 을 동반할 수 있는데, 이는 비즈니스 측면에서 관심의 대상이 되는 요구사항을 기술 설계 측면에서 관심이 되는 요구사항으로부터 분리하는 역할을 한다.

4 템플릿 아웃라인.

4.1 서론

이 아웃라인은 비즈니스 요구사항 문서(BRD)를 가지고 EAN.UCC 가 수행한 작업을 기반으로 한다. 이 아웃라인은 중복을 최소한으로 줄이고자 하며, 완전한 UMM 산출물에 대한 요구사항보다는 명세에 대한 요구사항에 중점을 둔다. 이 아웃라인은 기본적으로 UMM 요구사항의 훨씬 단순화된 하위집합이다.


4.2 비즈니스 요구사항 명세 기본 아웃라인

비즈니스 요구사항 명세 (BRS)는 다음 기본 아웃라인을 가진다. 이러한 아웃라인은 BRS 에 포함되어야 하는 최소한의 기본사항으로 간주된다. 이로서 제공되는 부가 정보가 제외되는 것은 아니다.

1. 비즈니스 요구사항 명세
 - 1.1. 목적
 - 1.2. 범위
 - 1.3. 비즈니스 요구사항
 - 1.3.1. “비즈니스 요구사항” 관점
 - 1.3.1.1. 비즈니스 프로세스 상세화
 - 1.3.1.2. 정보 흐름 정의
 - 1.3.1.3. 정보 모델 정의
 - 1.3.2. 비즈니스 규칙
 - 1.3.3. 용어 정의

이러한 각 부분은 이 문서의 나머지 부분에서 더 세부적으로 설명된다.

4.3 제목 및 내용 정보



UN/CEFACT
Simple, Transparent and Efficient Processes
for Global Commerce

**BUSINESS REQUIREMENTS SPECIFICATION
(BRS)**

Business domain:

Business process:

Document identification:

Title:

Trade Facilitation and Business Process Working Group:

Version:

Release:

Date:

비즈니스 요구사항 명세의 제목 페이지는 그림 1 에서 보이는대로 구성된다.

그림 1

이 페이지에 제공되어야 하는 정보로는 8 개가 있다:

1. 문서가 속하는 비즈니스 도메인.
2. 설명되는 비즈니스 프로세스.
3. UN/CEFACT 시스템 내에서의 문서의 고유 식별.
4. 문서 제목
5. 문서에 대한 책임을 가지는 무역 원활화 및 비즈니스 프로세스 워킹그룹 (TBWG) 또는 도메인 교차(공통) 프로젝트의 경우는 TBG 운영위원회.
6. 문서 버전
7. 문서 공개
8. 문서 공개 일자 (예, TBG 최종 승인 일자).

Document Change history log			
Date of change	Version	Paragraphs changed	Summary of changes

그림 2

두번째 페이지에는 그림 2에서 보듯이 문서의 변경 연혁 기록을 포함한다. 이 페이지는 버전 및 공개 변경간에 발생한 모든 변화에 대한 기록을 보여준다.

세번째 페이지는 그림 3에서 보듯이 목차를 제공한다. 목차는 필요에 따라 보완될 수 있으나, 기본 항목은 항상 제공되어야 한다.

¶
Business Requirements specification¶
Table of contents¶
¶
¶
1. Preamble¶
2. References¶
3. Objective¶
4. Scope¶
5. Business requirements¶
6.1 Business process elaboration¶
6.2 Information flow definition¶
6.3 Information model definition¶
6.4 Business rules¶
6.5 Definition of terms¶
¶
.....Page Break.....
¶

그림 3

이 세 기본 페이지는 모든 비즈니스 요구사항 명세에 있어야 한다. 문서의 나머지는 본문 및 본문에 동반하는 필수 UMM 다이어그램으로 구성된다. UMM 워크시트 정보는, 명세의 이해를 개선하는 경우 제공될 수 있다.

4.4 서문

서문은 문서에 대한 담당이 누구지를 밝히고, 문서의 구조를 설명하며 해당 문서를 생성하고 승인하는 프로세스를 정의한다.

4.5 참조

참조는 문서에 대한 모든 필수 권위자나 지침을 언급한다.

4.6 목적

이 부분은 문서에 기술된 비즈니스 프로세스의 의도된 비즈니스 목적을 제시한다.

4.7 범위 섹션

이 부분은 문서에 기술된 비즈니스 도메인(영역)내에서 비즈니스 프로세스의 범위 및 한계를 설명한다.

정의되는 정보흐름에 대한 적용성의 의도된 범위, 또는 어떤 특정 상황에서 사용에 있어서의 제약이 또한 설명된다. 다음 범주들은 적용성의 범위를 설정하는데 도움을 주기 위해 사용될 수 있다.

범주	설명 및 값
비즈니스 프로세스	
제품 분류	
산업 분류	
지정학적 요소	
공식 제약	
비즈니스 프로세스 역할	
지원 역할	
시스템 능력	

4.8 비즈니스 요구사항 섹션

이 섹션은 정보흐름이 충족하고자 하는 비즈니스 요구사항을 세부적으로 설명한다. 이 섹션은 문서의 핵심 부분으로 아래에 세부적으로 설명된 하위섹션으로 나누어진다.

4.8.1 비즈니스 요구사항 관점

비즈니스 요구사항은 여러 관점으로 표현될 수 있는데, 예로 운영, 프로세스, 협업 및 거래 이다. 이러한 각 관점은 상세화의 컨텍스트, 정보흐름 정의 및 정보모델 정의를 설명한다. 요구사항 명세에서 사용되는 관점의 수는 설명되는 주체의 복잡성에 달려 있다. 예로, 단순한 경우에는 비즈니스 프로세스 관점만으로도 모든 필요한 요구사항을 제공하기에 충분할 수 있다. 더 복잡한 경우에는, 추가적인 관점이 필요할 수 있다. BRS 템플릿은 단지단순한 경우만을 설명한다. 아래에 설명되는 3 개의 하위섹션은 각 관점에 대해 동일하게 유효하다는 것을 기억해야 한다.

4.8.1.1 비즈니스 프로세스 상세화

비즈니스 프로세스 상세화 하위섹션은 각 개체의 내부적 작업에 대한 상세화없이 시스템의 전반적인 비즈니스 프로세스 행태를 설명한다. 이 하위 섹션은 본질적으로 비즈니스 프로세스의 외적 요구사항을 정의한다. 이를 바르게 수행하기 위해서, 다수의 “**유스 케이스**” 다이어그램이 이용된다

산출되는 각 유스 케이스 다이어그램은 완전하게 설명된다.

4.8.1.2 정보 흐름 정의

프로세스 상세화는 또한 시나리오 상에서의 다양한 액터간의 모든 중요한 정보흐름을 확인한 관심분야에 중점을 둔 하나 또는 그 이상의 **액티비티 다이어그램**을 제공한다. 액티비티 다이어그램은 상세하게 설명된다.

일부의 경우에서, **시퀀스 다이어그램**이 이벤트의 순서에 대한 전반적인 관점을 제공하기 위해 사용될 수 있다. 시퀀스 다이어그램은 시간적 순서로 배열된 상호작용을 보여준다. 특히, “라이프라인”을 통해 상호작용에 참여하는 인스턴스와 시간적 순서로 배열되어 교환되는 트리거를 보여준다 객체간의 연관은 보여주지 않는다.

일부 경우에는, 시퀀스 다이어그램 대신 또는 시퀀스 다이어그램과 더불어 **컬래버레이션 다이어그램**을 사용하는 것이 유리할 수 있다.

프로세스 상세화는 명세의 주요 주제인 정보흐름을 설명하는 더 세부적인 **액티비티 다이어그램**과 더불어 종료된다.

4.8.1.3 정보 모델 정의

문서의 주제인 정보흐름이 명확하게 확인되면, 각 흐름에 필요한 내용을 확인하는 것이 필요하다. 이는 필요한 정보 클래스, 상이한 클래스간의 관계 그리고 각 클래스에서 발굴되는 필요 속성들을 설명하는 “**클래스 다이어그램**”을 사용함으로써 얻을 수 있다. 이러한 각 정보들은 완전하게 설명된다. 중요한 것은, 정보흐름에 대한 클래스 다이어그램이 해당 흐름에 대한 비즈니스 요구사항을 완전히 중립적인 형태로 반영해야 한다는 것이다. 다이어그램은 해당 정보의 구문 의존적인 구현에 어떤 방식으로든 맵핑이 시도되어서는 안된다.

이 단계에서, 클래스 다이어그램은 설명되는 정보흐름에서 필요한 정보를 전달하는데 필요한 클래스 (또는 개체)의 집합을 나타낸다. 또한, 각 클래스간에 존재하는 관계나 수량관계를 나타낸다.

각 클래스 및 연관 속성은 기술적 컨텍스트보다는 비즈니스 컨텍스트로 완전하게 정의한다.

4.8.2 비즈니스 규칙

액티비티 다이어그램, 클래스 다이어그램 및 클래스 다이어그램 내의 정보 간에 존재하는 상호작용 및 상호관계를 완전하게 설명하기 위하여, 비즈니스 규칙 테이블이 정의되어 이 문서에서 보여지는 것처럼 비즈니스 프로세스의 일관성을 보장하기 위해 필요한 모든 규칙을 설명한다. 자연히, 정보흐름이 준수해야 하는 비즈니스 규칙뿐 아니라 클래스 다이어그램 내의 정보의 조건을 지배하는 규칙이 포함된다.

비즈니스 규칙은 또한 보안, 시스템 레벨에서의 애크(ack)같은 모든 “서비스” 요구사항을 포함한다.

4.8.3 용어 정의

마지막 필수 정보인 용어정의는, 정보흐름이 충족하고자 하는 프로세스를 세부화하는데 사용되는 모든 비즈니스 용어에 대한 정의를 제공한다.

5 결론

이 문서에서 명시된 요구사항은 비즈니스 요구사항 명세에 대한 최소한의 요구사항으로 간주된다. 따라서 UMM에서 기술된 모든 산출물을 활용하여 더 세부적인 문서화하기 것을 배제하지 않는다.